

Teme pentru studiul individual

1.	Subsistemul de procese la sistemele de operare UNIX v6 și v7
2.	Construcția sistemului de fișiere din familia FFS (4.2 ufs și 4.4 ufs)
3.	Subsistemul firelor de execuție la sistemele de operare Linux (v2.6 și v4+)
4.	Tipuri de sisteme de operare destinate și instalate în BIOS
5.	Construcția și funcționarea nucleelor monolitice
6.	Subsistemul de procese la sistemele de operare UNIX BSD (v1, v2, v3, 4.3BSD și 4.4BSD-Lite)
7.	Construcția sistemului de fișiere din familia FAT (fat16, fat32, exfat)
8.	Subsistemul syscalls-urilor
9.	Utilizarea tehnologiilor initramfs/initprocs
10.	Construcția și funcționarea nucleelor microlitice
11.	Subsistemul de procese la sistemul de operare MINIX (Minix, Minix 2 și Minix 3)
12.	Construcția sistemului de fișiere din familia NTFS (v1, v3, v3.1 și v3+)
13.	Substratul (layer) interpretorului de comenzi
14.	Utilizarea tehnologiilor swap/vfs
15.	Construcția și funcționarea nucleelor microserver
16.	Subsistemul de procese la sistemele de operare BSD (FreeBSD, NetBSD și OpenBSD)
17.	Construcția sistemului de fișiere nativ din MINIX (v1, v2 și v3)
18.	Subsistemul firelor de execuție la sistemele de operare BSD (FreeBSD, NetBSD și OpenBSD)
19.	Construcția și funcționarea nucleelor hibride
20.	Construcția și utilizarea sistemului de operare Xen
21.	Subsistemul de procese la sistemul de operare GNU/Linux (v2.6 și v3, v4 și v5)
22.	Construcția sistemului de fișiere din familia EXT (ext, ext2, ext3 și ext4)
23.	Substratul (layer) coreutils-urilor
24.	Tipuri de sisteme de operare destinate și instalate în UEFI
25.	Construcția și funcționarea nucleelor virtuale
26.	Subsistemul de procese la sistemul de operare GNU/HURD
27.	Construcția sistemelor de fișiere din familia Unix-like (BtrFS, JFS, XFS, ZFS)
28.	Subsistemul hypercalls-urilor
29.	Construcția și funcționarea nucleelor polimorfe
30.	Utilizarea tehnologiei de virtualizare
31.	Subsistemul de procese la sistemul de operare Plan 9
32.	Construcția sistemului de fișiere din familia Fossil (v1 și v2)
33.	Construcția sistemelor de operare UNIX-like destinate jocurilor
34.	Construcția și funcționarea nucleelor exolitice
35.	Utilizarea tehnologiei Xorg
36.	Temă la alegere (<i>se discută cu profesorul, dacă profesorul nu este de acord tema este egală cu numărul din catalog</i>)

* numărul temei este egal cu numărul din catalog. Succese